

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении городской игры «Знатоки ОРКСЭ»
для учащихся 4-х классов общеобразовательных учреждений Г.о. Подольск
по предмету ОРКСЭ (модули – светская этика, основы православной культуры,
основы мировых религиозных культур)

1. Общие положения

1.1. Игра «Знатоки ОРКСЭ» (далее Игра) позволит формировать у младших школьников мотивации к осознанному нравственному поведению, основанному на знании и уважении культурных и религиозных традиций многонационального народа России, а также способствует умению показать запас знаний по предмету ОРКСЭ, развитию умения работы в группе.

1.2. Учредителем Игры является Комитет по образованию Администрации Городского округа Подольск.

Организатором Игры являются, МУ ДПО «Информационно-методический центр», руководитель ГМО учителей основ мировых религиозных культур и светской этики, руководитель ГМО учителей основ православной культуры.

1.3. В Игре принимают участие ученики 4-х классов общеобразовательных учреждений Г.о. Подольск.

2. Основные цели и задачи игры

2.1. Игра «Знатоки ОРКСЭ» проводится в целях воспитания у младших школьников духовно-нравственных качеств, патриотизма, толерантности, развития интереса детей к традициям культуры народов нашей страны, вовлечения учащихся в активную познавательную деятельность в области истории и культуры традиций религий России, создания условий для поддержки одарённых детей.

2.2. Задачи Игры:

- Воспитание у младших школьников качеств духовности, нравственности, патриотизма.
- Развитие интереса детей к традиционным религиям России.
- Вовлечение учащихся в активную познавательную деятельность в области мировых религиозных культур светской этики.
- Создание условий для поддержки одарённых детей.
- Формирование у учащихся умения устанавливать взаимоотношения со сверстниками в рамках игры.

3. Организация и порядок проведения игры

3.1. Координацию работы по проведению Игры обеспечивает МУ ДПО «Информационно-методический центр».

3.2. Сроки проведения Игры:

- Дата: с 10.02.2020 г. по 14.02.2020г.
- Время: 14.00 (ориентировочное)
- Место проведения: МОУ «Гимназия №7 Городского округа Подольск.

3.3. Форма проведения: командная игра по модулям ОРКСЭ, преподаваемым в ОУ.

3.4. Участники: команда из 4 учащихся 4-х классов. Если преподаются 2 модуля в ОУ, то можно направить для участия 2 команды.

3.5. Заявки на участие в игре «Знатоки ОРКСЭ» направляются в МУ ДПО «Информационно-методический центр» до 07 февраля 2020 года по форме, на электронный адрес imc.kirpmn@mail.ru с пометкой: **Игра Знатоки ОРКСЭ. Заявка**

Заявка на участие в игре «Знатоки ОРКСЭ»

№ п/п	МОУ	Название команды	Фамилия Имя участников	Изучаемый модуль по предмету ОРКСЭ <ul style="list-style-type: none">• Основы православной культуры• Основы мировых религиозных культур• Основы светской этики	Ф.И.О. руководителя (полностью), должность, контактный телефон
1.					
2.					
3.					

3.6. Темы Игры:

- Интегрирующие темы для всех модулей:
 1. Интегрирующие темы для всех модулей: в каждый модуль включены задания краеведческого компонента – сооружения и памятники религиозного и светского характера Г. о.Подольск и МО
- Модуль «Основы мировых религиозных культур»:
 1. Религии мира и их основатели.
 2. Молитва.
 3. Священные сооружения.
 4. Священные книги религий мира.
 5. Хранители преданий религий мира.
 6. Священные таинства.
 7. Понятия и определения курса за 1 полугодие.
- Модуль «Основы православной культуры»:
 1. Библейские пословицы и поговорки.
 2. Крест.
 3. Ветхий и Новый Завет.
 4. Церковные таинства.
 5. Проповедь Христа.
 6. Библейские мифы.
 7. Храм.
 8. Библия и Евангелие.
 9. Культура и религия.

10. Икона.
11. Христианские праздники.
12. Понятия и определения курса за 1 полугодие.

- Модуль «Основы светской этики»:
 1. Свобода и ответственность.
 2. Справедливость.
 3. Дружба.
 4. Добродетели и пороки.
 5. Моральный долг. Моральный выбор.
 6. Пословицы и поговорки.
 7. Понятия и определения курса за 1 полугодие.
 8. Добро и зло.
 9. Что значит быть моральным. Особенности морали.
 10. Дружба.
 11. Золотое правило нравственности.

3.9. Задания Игры:

- 1 задание – выполнение командой заданий в день проведения игры.
- 2 задание – «Девиз команды». Максимальный балл – 5 баллов
- 3 задание – «Эмблема команды». Рисунок эмблемы предоставляется в электронном виде - скан изображения или в виде фотографии. В день проведения игры эмблема должна быть у каждого участника команды. Максимальный балл – 5 баллов

2 и 3 задание выполняется в заочном виде. Девиз и эмблема предоставляет до **07.02.2020** года в электронном виде на электронный адрес imc.kirpmn@mail.ru по форме:

Заочный этап игры «Знатоки ОРКСЭ»

№ п/п	МОУ	Название команды	2 задание – «Девиз команды»	3 задание – «Эмблема команды»
1.				
2.				
3.				

3.10. Подведение итогов.

- При подведении итогов учитываются наибольшее количество баллов и наименьшее число штрафных очков.
- Сумма баллов ИГРЫ складывается из 3-х заданий.

3.11. Награждение.

Команды, показавшие лучшие результаты, награждаются грамотами МУ ДПО «Информационно-методический центр». Все участники игры получают сертификаты и поощрительные призы.